



OPH:N RAHOITAMA  
OPETUSTOIMEN  
HENKILÖSTÖKOULUTUSTA

## Gamification—pelillistämällä perehdyttämään

**Gamification - Pelillistämällä perehtymään – hankkeen koulutusten tavoitteena on kehittää opettajien pelipedagogisia taitoja niin suunnittelussa, tuottamisessa kuin toteuttamisessakin. Koulutukset kehittävät myös opettajien digitaalisia taitoja: he oppivat tuottamaan multimodaalisia opetusmateriaaleja osana pelillisiä opetustoteutuksia.**

### Koulutukset:

- Pelillistäminen ja pelipedagogiikka 4 op
- Pelipedagogisen käsikirjoituksen laadinta ja toteutus 5 op

Tarkemmat kuvaukset esitteen sivulla 2.

**Kohderyhmä:** Ammatilliset opettajat, myös opettajat muilta kasvat- ja opetusasteilta.

**Koulutuspaikka:** Hämeenlinna.

**Kouluttajat:** Lehtori Niilo Korhonen ja lehtori Jukka Niinimäki, HAMK Ammatillisen opettajakorkeakoulun asiantuntijat.

**Toteutustapa:** Hankkeessa on kaksi koulutusosiota. Parhaan oppimiskokemuksen saavuttamiseksi suosittelemme osallistumista molempiin koulutusosioihin. Halutessasi voit kuitenkin valita koulutusosioista itseäsi eniten kiinnostavan ja itsellesi sopivimman

HUOM! Koulutus toteutetaan BYOD-periaatteella eli osallistujat tuovat lähipäiviin oman laitteensa (tablettitietokone, älypuhelin tai kannettava tietokone). Osallistujien tai heidän organisaatioidensa ei tarvitse itse hankkia koulutuksessa käytettäviin pelialustoihin liittyviä lisenssejä.

**ILMOITTAUTUMINEN KOULUTUKSEEN:**  
[www.hamk.fi/taydennyskoulutus/opetusala](http://www.hamk.fi/taydennyskoulutus/opetusala)

### Tiedustelut:

Koulutussuunnittelija Heidi-Maria Listo  
050 575 9023,  
[heidi-maria.listo@hamk.fi](mailto:heidi-maria.listo@hamk.fi)

Koulutuskoordinaattori Ann-Mari Apiainen  
050 573 0341,  
[ann-mari.apiainen@hamk.fi](mailto:ann-mari.apiainen@hamk.fi)

*Koulutus on OPH:n rahoittamaa maksutonta opetustoimen henkilöstökoulutusta. Matka-, majoitus- ja ruokailukuluista osallistujat vastaavat itse. **Ilmoittautuminen on sitova.** Mahdollisista muutoksista pyydämme ilmoittamaan välittömästi. Koulutukseen osallistumisen voi peruuttaa kuluitta ilmoittautumisajan päättymiseen mennessä. Tämän jälkeen tehdyistä peruutuksista ilman hyväksyttävää syytä tai peruuttamatta jättämisestä perimme 100 € toimistomaksun.*

## Koulutuksen sisältö ja toteutus:

### Pelillistäminen ja pelipedagogiikka 4 op

Ajankohdat:

1. lähipv: 1.12.2020
2. lähipv: 12.1.2021
3. lähipv: 17.2.2021

#### Keskeiset sisällöt:

- Digipedagogiikka ja johdatus pelipedagogiseen käsikirjoitukseen
- Pelaajatyytit
- Pelillisten materiaalien ja multimodaalisen sisällön hyödyntäminen oppimisympäristöjen suunnittelussa, kehittämisessä ja testauksessa.

**Tavoitteet:** Osallistuja tuntee pelillisyyden ja digitaalisuuden taustateoriaa ja mahdollisuudet soveltaa pelillisyyttä omassa opetus- ja kasvatustyössä.

**Toteutus:** 3 lähipäivää (1 + 1 + 1 rakenteella), webinaarit 3 x 2 h, ennakko-/välitehtävät, verkko-ohjaus.

**Ilmoittautuminen 30.10.2020 mennessä**

### Pelipedagogisen käsikirjoituksen laadinta ja toteutus 5 op

Ajankohdat:

1. lähipv: 3.3.2021
2. ja 3. lähipv 30. - 31.3.2021
4. lähipv 29.4.2021

#### Keskeiset sisällöt:

- Pedagogisen käsikirjoituksen laatiminen ja sisällöntuotanto avoimia/suljettuja verkkoalustoja hyödyntäen
- Pelillisen oppimisympäristön tai oppimiskokonaisuuden toteutus valitulle alustalle.
- Tuotetun ympäristön vieminen käytäntöön omassa organisaatiossa, testaus, arviointi ja edelleen kehittäminen.

**Tavoitteet:** Osallistuja osaa suunnitella, toteuttaa ja arvioida pelillisiä oppimisympäristöjä sekä hyödyntää niissä multimodaalisia digitaalisia sisältöjä. Osallistuja pystyy integroimaan pelilliset sisällöt rikastuttavaksi ja motivoivaksi osaksi muuta oppisisältöä.

**Toteutus:** 4 lähipäivää (1 + 1 + 1 + 1 rakenteella), webinaarit 4 x 2 h, ohjattu kehittämistehtävä, verkko-ohjaus.

**Ilmoittautuminen 10.2.2021 mennessä**