

VIKKE – Virtuaalinen kulttuurimatkailu Kanta-Hämeessä

VIKKE sovelluspilotin palautteiden yhteenveto ajalta 1.4.-30.8.2020. Peliä on mahdollista pelata myös tämän jälkeen ja palautteiden keräämistä jatketaan hankkeen päättymiseen 30.6.2021 asti. Tällöin palautteista tehdään koonti koko pilotointiajalta ja raportoidaan hankkeen loppuraportin yhteydessä.

VIKKE sovelluspilotti julkaistiin huhtikuussa 2020. Markkinointi tapahtui sosiaalisessa mediassa mm. Facebook kampanjoiden avulla sekä yhteistyökumppaneiden omien kanavien kautta. Peli on ladattavissa Android laitteille [Google Play Storesta](#) ja iOS laitteille [App Storesta](#). Molemmista sovellus löytyy nimellä VIKKE.

Peliä on ladattu 136 kertaa Androideille ja 11 kertaa iOS laitteille. Suhteellisen hyvistä sovelluksen latauskerroista huolimatta, palautteita on saatu vain 8 käyttäjältä ajankohdalla 1.4-30.8.2020. Tässä palautteen antaminen olisi voitu toteuttaa teknisesti toisella tavalla mahdollistamalla käyttäjälle tämä suoraan esimerkiksi pelistä poistumisen yhteydessä.

Vastanneista 50 % oli yli 60-vuotiaita, joka kertoo digitaalisten sovelluksien sekä kulttuurin olevan kiinnostava aihealue myös vanhemmalle sukupolvelle. Vastanneista suurin osa (75 %) oli naisia.

Sovelluksen käytettävyydestä kysyttiin lomakkeella muutama kysymys selvittämään oleelliset seikat pilottia ajatellen. Suurin osa, eli 76 %:a vastaajista olivat sitä mieltä, että sovellusta oli hyvin helppo tai helppo käyttää.

Kaikki vastaajat (100 %) olivat sitä mieltä, että kulttuurikohteiden tarinat olivat mielenkiintoisia. 75 % vastaajista koki, että kohteisiin liittyvät pelilliset tehtävät olivat mielenkiintoisia. Loput kaksi vastaajista eivät osanneet vastata tai olivat toista mieltä.

Kaikkien vastaajien mielestä (100 %) sovellus toi lisäarvoa ja tietoa kulttuurikohteista. Myös suurin osa (75 %) vastaajista oli sitä mieltä, että sovellus houkutteli käymään kulttuurikohteissa. Loput eivät osanneet sanoa mielipidettään tähän.

Avoimessa palautekohdassa tehtiin parannusehdotuksia niin tekniseen kuin visuaaliseen toteutukseen. Palautteet olivat odotetun kaltaisia tiedostaen, että sovellus on vasta pilotointiversio.

Vastauksien pohjalta pilotin jatkokehittäminen valmiiksi tuotteeksi antaa hyviä suuntaviivoja. Sovelluksen avoin lähdekoodi sekä dokumentointi jatkokehittämistä varten on jaossa avoimena datana, jolloin kehittämistyötä voi jatkaa kuka tahansa. Data ja dokumentointi ovat jaossa hankkeen sivuilla osoitteessa www.hamk.fi/vikke