

SPATIAL VIRTUAALITILAN KÄYTTÖOHJEET

Ohjeet on toteutettu osana ”Älykkydestä uutta vastuullista muotoilua, muotia, osaamista ja liiketoimintaa” -hanketta. Hanketta toteuttaa HAMK Smart -tutkimusyksikkö ajalla 1.9.2023-28.2.2025. Hanke on Euroopan Unionin osarahoittama.



SISÄLLYSLUETTELO

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | VIRTUAALIGALLERIAN MAHDOLLISUUDET JA UUDEN TILAN LUOMINEN..... | 3 |
| 1.1 | ILMAISEN VIRTUAALIGALLERIAN OMINAISUUDET JA KÄYTTÖMAHDOLLISUUDET..... | 3 |
| 1.2 | UUDEN TILAN LUOMINEN..... | 3 |
| 2 | MATERIAALIN TUOMINEN VIRTUAALIGALLERIAAN | 4 |
| 2.1 | KUVAT, VIDETO JA DOKUMENTIT | 4 |
| 2.2 | VALMIIT 3D-MALLIT..... | 5 |
| 2.3 | PORTAALIN / LINKIN LUOMINEN | 6 |
| 2.4 | OIKEASSA REUNASSA OLEVAN MUOKKAUSVALIKON TOIMINNOT..... | 8 |
| 3 | VIRTUAALIGALLERIAN JAKO | 10 |

1 VIRTUAALIGALLERIAN MAHDOLLISUUDET JA UUDEN TILAN LUOMINEN

1.1 ILMAISEN VIRTUAALIGALLERIAN OMINAISUUDET JA KÄYTTÖMAHDOLLISUUDET

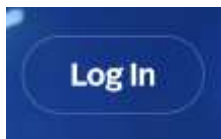
Ilmaiseen Spatial virtuaaligalleriaan voit tehdä esimerkiksi taidegallerian, jossa voit esitellä teoksia, kuten maalauksia, videoita, musiikkia, tai vaikkapa runoja. Vaihtoehtoisesti voit luoda esimerkiksi virtuaalisen tilan, jossa vierailijat voivat viettää aikaa yhdessä.

Virtuaaligallerioita voi myös käyttää muun muassa kiinnostaviin opiskelijaprojekteihin, joissa opiskelijat voivat jakaa teoksiansa, tai tehdä virtuaalisia esitelmiä.

Spatial virtuaaligallerioissa vierailijat voivat keskustella keskenään chat-ominaisuuden kautta tai käyttämällä mikrofonia keskusteluun.

1.2 UUDEN TILAN LUOMINEN

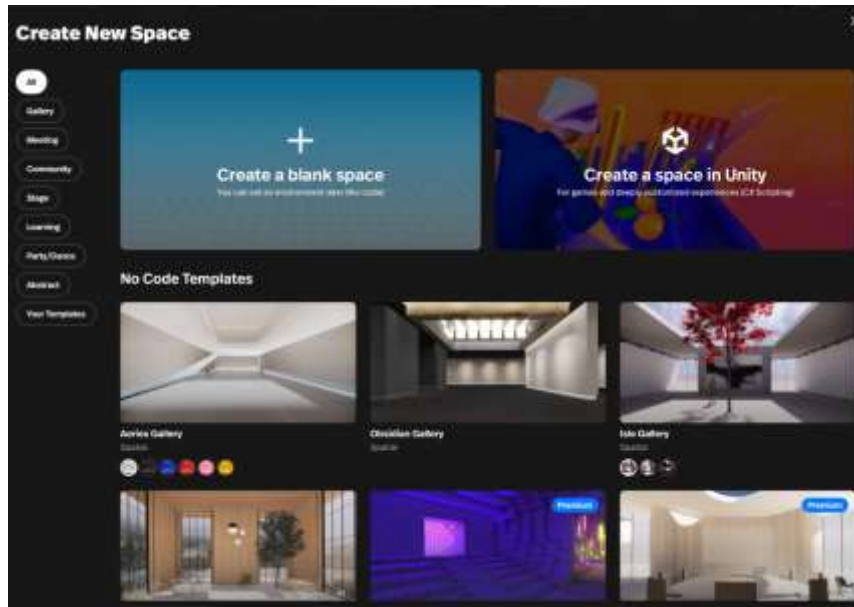
Luodaksesi uuden virtuaaligallerian tulee sinun ensin luoda itsellesi käyttäjä. Suuntaa [Spatialin etusivulle](#), ja valitse oikeasta yläreunasta ”Log In” vaihtoehto.



Kun olet luonut itsellesi käyttäjän, pääset luomaan uusia virtuaaligallerioita. Uuden virtuaaligallerian voit luoda valitsemalla sivun oikeassa yläreunassa sijaitsevan ”New Space” vaihtoehdon.



Näytölle avautuu uusi ”Create New Space” ikkuna, josta pääset valitsemaan haluamasi ympäristön galleriaasi. Halutessasi voit luoda tyhjän tilan, johon voit jälkepäin tuoda haluamasi ympäristön. Suositeltavaa kuitenkin on valita tästä ikkunasta valmis ympäristö. Maksulliset ympäristöt tunnistat sinisestä ”Premium” logosta ympäristöjen kuvakkeiden oikeassa yläkulmassa. Jos tahdot siis luoda ilmaisen gallerian, valitse jokin ympäristö, jossa ei ole ”Premium” logoa.



2 MATERIAALIN TUOMINEN VIRTUAALIGALLERIAAN

Virtuaaligalleriaan voit tuoda kuvia, videoita, dokumentteja, sekä 3D malleja.

Kuvatiedostojen maksimikoko on 10MB, mutta suositeltavaa on käyttää mahdollisimman pieniä tiedostokokoja tiedostotilan säästämiseksi. Pääset tutustumaan muiden tiedostotyyppien maksimikokoihin [tästä linkistä](#). Huomaa, että ilmaisen virtuaaligallerian maksimi tallennustila on 100MB!

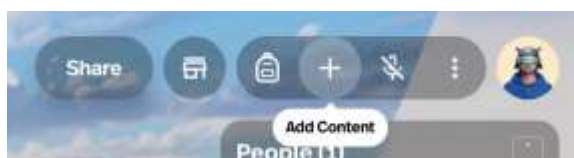
2.1 KUVAT, VIDETO JA DOKUMENTIT

Tuodaksesi materiaalia näyttelytilaan (esim. kuvat), voit tehdä sen seuraavilla tavoilla (1 tai 2):

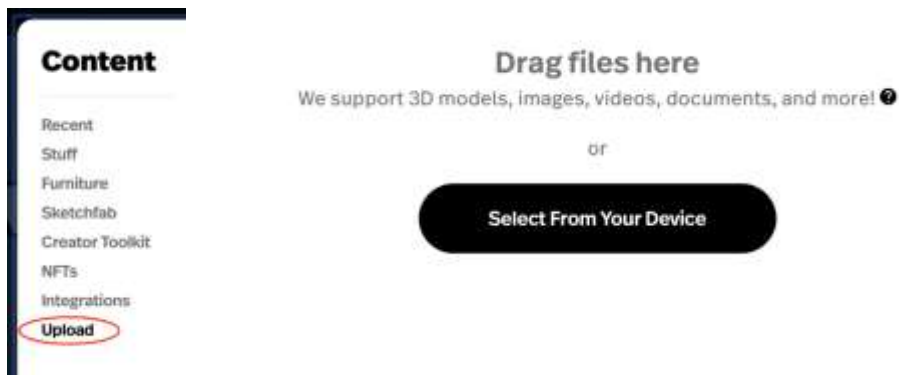
1. Avaa näytöllesi samanaikaisesti kansio, jossa tiedosto sijaitsee, sekä selainikkuna, jossa virtuaaligalleria on auki. Raahaa tiedosto suoraan kansioista virtuaaligalleriaan.

TAI

2. Klikkaa virtuaaligallerian oikeassa yläreunassa sijaitsevasta valikosta plus merkkiä "Add content".



Näytölle avautuu uusi "Content" ikkuna. Valitse ikkunan vasemmalla olevasta listasta "Upload". Valitsemalla "Select From Your Device" voit etsiä tiedoston sen kohdekansiosta. Tähän voit myös raahata tiedostoja.

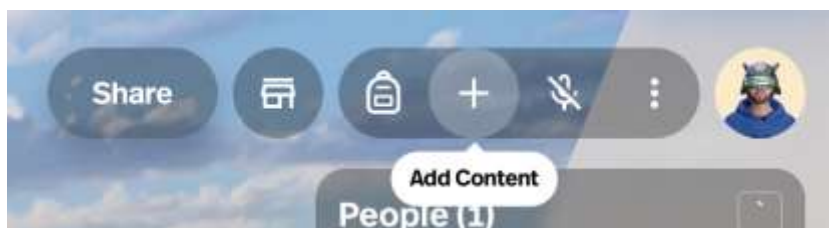


Jos tahdot lisäämääsi kuvaan kehykset, valitse kuva hiiren vasemmalla näppäimellä. Näytön oikeaan reunaan ilmestyy valikko, valitse "Show art frame" aktiiviseksi.



2.2 VALMIIT 3D-MALLIT

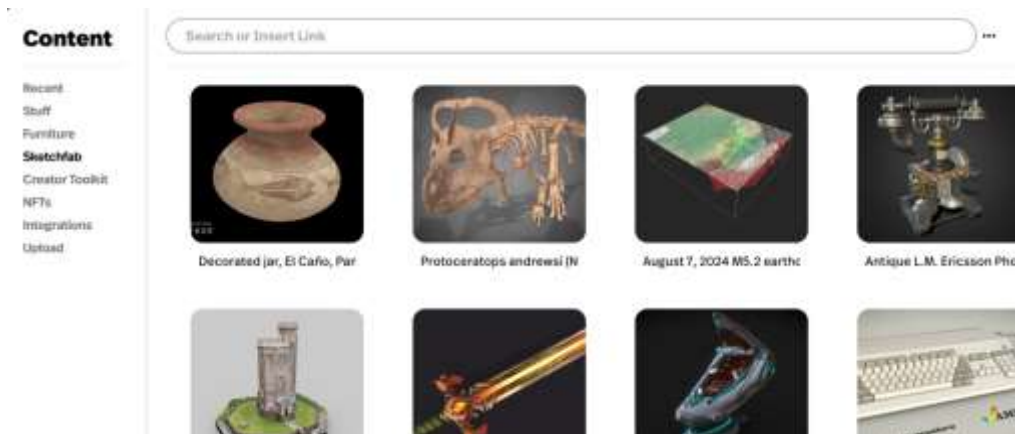
Klikkaa virtuaaligallerian oikeassa yläreunassa sijaitsevasta valikosta plus merkkiä "Add content".



Näytölle avautuu uusi "Content" ikkuna. Valitse ikkunan vasemmalla olevasta listasta "Stuff" tai "Furniture". Täältä löydät Spatialin virallisia valmiita 3D-malleja, joita voit lisätä virtuaaligalleriaan.



Jos tahdot suuremman valikoiman yhteisön luomia 3D-malleja, löydät niitä ”Sketchfab” osiosta. Jotta saat tämän osion käyttöösi, täytyy sinun ensin luoda käyttäjätili Sketchfab - sivustolle ja yhdistää se Spatial -tiliisi. Sketchfab -sivustolle pääset [tästä](#). Tilin luominen on ilmaista, ja Spatialissa näkyvät Sketchfabin 3D-mallit ovat myös ilmaisia.



2.3 PORTAALIN / LINKIN LUOMINEN

Voit luoda virtuaaligalleriaan niin sanottuja portaaleja eli linkkejä, jotka vievät niitä klikatessaan kävijän haluamallesi sivustolle. Alla esimerkkikuva Portaalista.



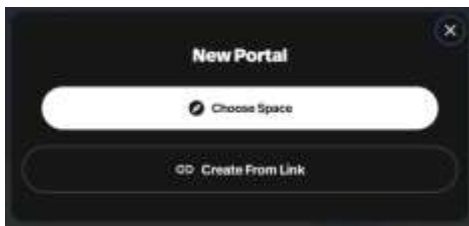
Kopioi haluamasi sivuston URL-osoite. Klikkaa sitten virtuaaligallerian oikeassa yläreunassa sijaitsevasta valikosta plus merkkiä "Add content".



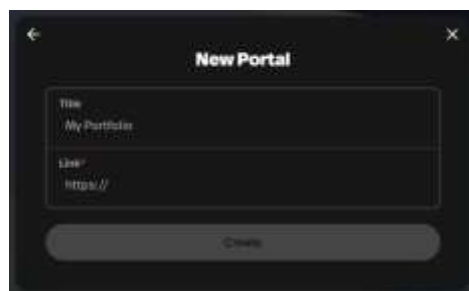
Näytölle avautuu uusi "Content" ikkuna. Valitse ikkunan vasemmassa alakulmassa olevasta listasta "Create Portal".



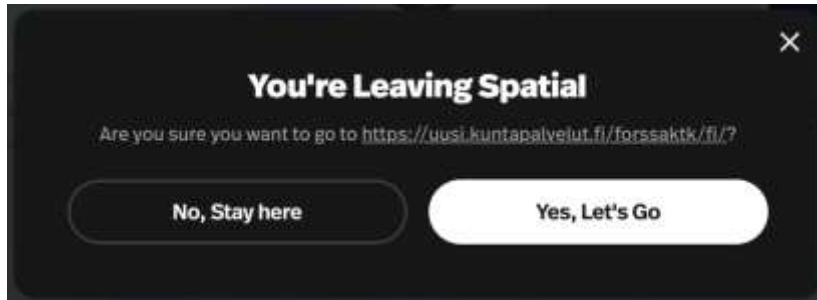
Näytölle avautuu uusi "New Portal" -ikkuna. Ylemmästä "Choose Space" -napista voit luoda portaalin/linkkipallon toiseen Spatialissa olevaan näyttelytilaan. Alemmasta "Create From Link" -napista voit luoda portaalin/linkin haluamallesi sivustolle. Valitse "Create From Link".



Kirjoita "Title" kohtaan teksti, jonka tahdot näkyvän portaalissa/linkkipallossa. "Link" kohtaan voit liittää aiemmin kopioimasi sivuston URL-osoitteen. Paina sitten "Create". Portaaliin asetettua linkkiä ja otsikkoa ei voi jälkeempään muuttaa, joten jos tahdot tehdä niihin muutoksia, täytyy sinun luoda uusi portaali.



Jos tahdot liikuttaa palloa, valitse se ensin aktiiviseksi. Valitessasi Portaalin, näytöllesi avautuu ikkuna, joka kysyy haluatko siirtyä Portaalissa olevan linkin kautta uudelle sivulle. Koska haluat vain muokata Portaalia, valitse tässä tapauksessa ”No, Stay here”.



Portaali on nyt aktiivinen, ja voit muokata sitä näytön oikeaan reunaan ilmestyvästä ikkunasta. Valikon toiminnot ovat samat, kuin kaikissa muissakin objekteissa (esim. kuva). Portaaleja muokatessa niitä on vain vähemmän. Ohjeet valikon toimintoihin löydät tämän dokumentin ”Oikeassa reunassa olevan muokkausvalikon toiminnot” -kohdasta (2.4).

2.4 OIKEASSA REUNASSA OLEVAN MUOKKAUSVALIKON TOIMINNOT

Valittuasi jonkin esineen, kuvan, tai muun objektin, ilmestyy näytön oikeaan reunaan ikkuna. Valikossa olevien kuvakkeiden määrä vaihtelee eri objektien välillä, mutta alla on selitettynä kunkin mahdollisen kohdan käyttötarkoitus; kohdat on numeroitu selitteiden oikealla puolella sijaitsevassa kuvassa. Jos et pysty muokkaamaan ikkunan eri toimintoja varmista, että objekti ei ole lukittu (kohta 2. **Lock**).

Huom! Virtuaaligalleriassa ei ole ”Peru/undo” toimintoa, joten tehtyjä muokkauksia ei voi jälkeinpäin perua – ole siis tarkkana mitä muokkaat.

1. **Zoom** – Tästä voit avata valitsemasi kuvan tai tekstin suurennettuna näytöllesi. Tässä tilassa näkyy myös mahdolliset lisätiedot objektista, kuten: nimi, tekijä, kuvaus yms. "Zoom" aukeaa myös kuvien oikeassa yläreunassa sijaitsevistä *suurennuslasi* ikoneista.
2. **Lock** – Tästä voit lukita valitsemasi objektin (esim. kuva) niin, että sitä ei pysty liikuttamaan. Tämä kannattaa tehdä kaikille objekteille galleriassa, kun niitä ei enää aio muokata, jotta vältetään objektien liikuttelu vahingossa.
3. **Duplicate** – Tästä voit luoda kopion valitsemastasi objektista (esim. kuva).
4. **Delete** – Tästä voit poistaa valitsemasi objektin (esim. kuva).
5. **Transform** – Tästä voit muokata valitsemasi objektin (esim. kuva) sijaintia, kiertoa ja kokoa X, Y, Z-akseleilla. "Position" liikuttaa objektia. "Rotation" pyörittää objektia. "Scale" suurentaa ja pienentää objektia.
6. **Info** – Tästä voit muokata objektin (esim. kuva) tietoja, kuten: nimeä, tekijää, kuvausta yms., jotka ovat esillä 2. kohdan "Zoom" tilassa.
7. **Asset / Replace image** – Tästä voit vaihtaa valitsemaasi objektiin (esim. kuva) uuden kuvatiedoston, jolloin uusi kuva tulee vanhan tilalle, mutta kuvan sijainti ja koko pysyvät samana.
8. **Show art frame** – Tästä voit valita onko valitsemallasi kuvalla kehykset, vai ei.
9. **Download** – Tästä voit ladata virtuaaligalleriassa valitsemasi objektin (esim. kuva) tietokoneellesi.

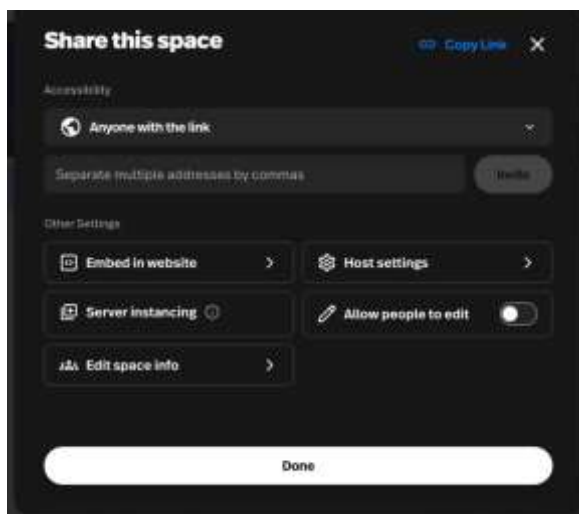


3 VIRTUAALIGALLERIAN JAKO

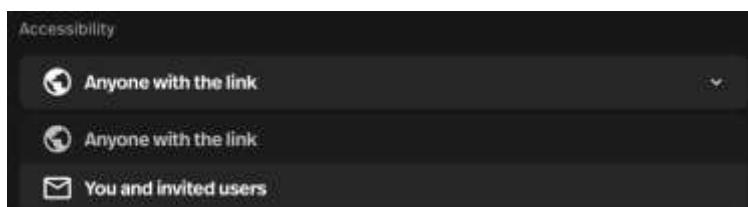
Halutessasi jakaa virtuaaligallerian muille, voit tehdä sen virtuaaligallerian ikkunan oikeassa yläreunassa sijaitsevasta "Share" valinnasta.



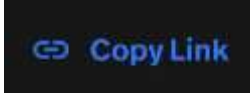
Ruudullesi avautuu uusi "Share this space" -ikkuna, josta voit esimerkiksi kopioida kutsulinkin, tai lähettää kutsun suoraan rekisteröityneille käyttäjille käyttämällä heidän Spatial tilillensä rekisteröityä sähköpostiosoitetta.



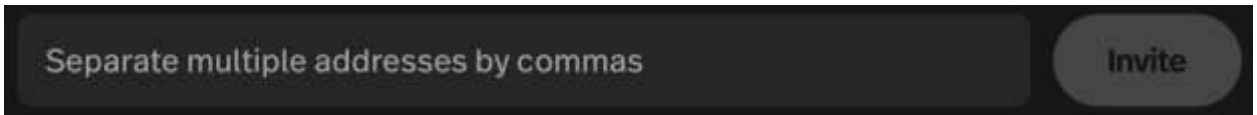
Voit valita "Accessibility" -kohdan listasta kuka voi liittyä galleriaan. Listassa on kaksi vaihtoehtoa: "Anyone with the link", sekä "You and invited users". "Anyone with the link" tarkoittaa, että kuka tahansa, joka painaa gallerian kutsulinkkiä – rekisteröityneet, sekä ei rekisteröityneet käyttäjät (vierailijat) – pystyvät liittymään galleriaan. "You and invited users" tarkoittaa, että vain sinä, sekä kutsumasi rekisteröityneet käyttäjät voivat liittyä galleriaan.



Halutessasi kutsua sekä rekisteröityneitä käyttäjiä, että ei rekisteröityneitä vierailijoita galleriaan, voit tehdä sen kutsulinkillä. Kutsulinkin saat kopioitua valitsemalla ”Share this space” -ikkunan oikeasta yläreunasta ”Copy Link” vaihtoehdon. Kuka tahansa, joka painaa tätä kutsulinkkiä, pystyy liittymään galleriaan.



Vaihtoehtoisesti halutessasi kutsua vain rekisteröityneitä käyttäjiä, voit lähettää heille kutsun ”Accessibility” -listan alapuolella olevasta ”Invite” -tekstikentästä. Kirjaa tekstikenttään käyttäjien Spatial -tililleen rekisteröimät sähköpostiosoitteet; useampi kuin yksi osoite erotellaan toisistaan pilkuilla.



Spatialin viralliset ohjeet virtuaaligallerian jakoon löydät [täältä](#).